PHOBOS



NYHETSBLAD FOR ARES - *kun for medlemmer*

Nr. 72, onsdag 12. februar 1992

Redaksjonelt

Det er en vakker februarkveld i Oslo. Snøen er borte, regnet er borte, de milde passatvindene stryker rundt husveggene, og gresset er nærmere smaragdgrønt enn høstbrunt av farge. Ute ser vi myriader av hvite og oransje lys som speiler seg i vannflaten. Hvis man ser riktig godt etter, kan man se små bølgekrusninger, etterlatt av en båt som gled stille ut i fjorden for en stund siden.

Det er ikke bare ute det er varmt. Vi kjenner også en behagelig varme i dypet av vår sjel når vi tenker på de forestående begivenheter. Først er det WinCon i Arendal. Hvis de er like dyktige til å iscenesette store ~~oversvøm~~ overraskelser som våre venner i Hønefoss, blir det nok en spennende helg. Så er det påmelding til Gothcon - fristen er 29. februar. På selve 29. februar er det den tradisjonsrike Scudcon (for det er vel ingen som kan hevde at man har glemt å arrangere Scudcon i årene 89, 90 og 91?). Dernest kommer Gothcon, og kanskje til og med en Defcon eller Seacon?

Og så - tataratam - ARCON! Helgen 26-28. juni på Blindern, med 1.000 ivrige spillere! Allerede Skandinavias største kongress - snart VERDENS største. Du kan hjelpe oss med å nå dette målet ved å si deg interessert i å ARRANGERE NOE på ARCON. Hvis du har lyst til å arrangere noe på ARCON, må du sende et lite brev til ARCON, Postboks 46 Blindern, 0314 Oslo 3, innen 15. FEBRUAR og si hva du vil arrangere. Du vil bli ~~rikt~~ belønnet, ~~mektig-populær~~, og dessuten er det veldig gøy å lede en turnering på en kongress.

Ratty, ratty...

GOTHCON
XVI

WINCON 1

ARENDAL 21-23 Februar 1992

SCUDCON 1

ARES' 1. ÉNDAGS SPILLFESTIVAL, 29/2 1992:

THE DEEP DUNGEON OF CRYPTMAR

- ELLER, KIMS SPALTE

Nå er februar her, og snart er det tid for Scudcon. Jeg regner med at alle kommer på dette Åres arrangementet. AD&D modulen er i skrevende stund ferdig, og skal nå bare kopieres.
Først må jeg få rette opp en trykkfeil fra forrige nummer. Karakteren på Salvatores Icewind Dale trilogi skal være 7 ikke 10.

Spellfire.

Spellfire er skrevet av Ed Greenwood, og er en historie om en ung pike ved navn Shandril. Shandril lever et normalt og kjedelig liv i et inn i Deepingdale. Hun har faktisk ikke vært utenfor tavernaen i hele sitt liv. Gorstag, hennes stefar, har tatt vare på henne helt siden han fant henne som en liten unge. Shandrils ønske om å reise på eventyr med andre blir bare sterkere og sterkere, og tilslutt bestemmer hun seg for å reise. Etter en stund møter de en ond magiker, som dreper alle de andre i gruppen hennes. Hun blir fanget og ført til en hule der det også bor en Dracolich. Etter å ha blitt reddet av en mann som heter Narm, (søt musikk oppstår mellom dem) og bl.a. Elminister himself, oppdager hun evnen til å kaste råmagi - Spellfire. Når andre nå kaster magi på henne, kan hun absorbere magien og bruke den til å angripe tilbake, eller helbrede folk.
Flere grupper begynner nå å jakte på Shandril, og om de lykkes, ja, det får du lese selv.
Noen av bokens høydepunkter er Elministers...em... sensuelle omgang med Simbul. (Elminister er over 500 år gammel). Slutten, derimot er dårlig og brå. (En får håpe det kommer en fortsettelse).

Karakter: 5

Makt II

Jeg har nå den ære og følge opp Jon Venbakkens fantastiske og hittil største Play By Phobos -- Makt. Nå kan kommende diktatorer igjen samles om å legge denne klode under seg. Reglene blir som før, dere har 14 dager til rådighet på hvert trekk. Dere kan bare gjøre ett trekk om dagen, men et trekk kan selvsakt gå over flere dager. Skriv opp et kodeord på hver ting dere gjør, (les forsøker seg på), og lever dem til med minst en uke før neste Phobos kommer ut. Alle kan delta, og jeg håper også at dere gjør dette. Trekk kan leveres skriftlig til meg, enten på klubben eller sendes i posten. Husk at det gjelder å få mest mulig penger, og/eller flest mulig til å like deg. Dersom en får ut alle de andre vil en da selvfølgelig vinne. Husk bare at dere IKKE kjenner hverandre til å begynne med.

M.vennl.hils.
KIM STRANDEBØ, LANGÅSVEIEN 4 C, 0880 OSLO 8

Jeg har også mottatt et brev fra Kim Novak:

KIM NOVAK`S SPALTE

Hei igjen. siden dere sist hørte fra meg er det skjedd en hel del.

4 forskjellige gjenger med skurker forsøker å få meg med på sin side (om jeg kan kalle det så). opptakskravene går stort sett ut på å kvitte meg med mannen min og familien hans. Dette liker jeg ikke noe særlig, ettersom jeg er såå glad i han (hvor mye såå er? 5'11" og 176 lb (ja jeg vet at han veier 183 lb men jeg syns han er litt overvektig)) og en av gjengene har allerede sendt en snikmorder etter meg. Det var en dyktig mann, måtte Tymora lyse fred over hans minne, og jeg har svevd ut og inn av feberdøser som følge av giften han fikk i meg. Mens jeg svevde i skyggelandet begynte jeg å huske en episode som skjedde for noen år siden da jeg var ung (112) og uskyldig (ihvertfall ugift og barnløs).

Høstvindene rusket mykt i kappen min der jeg ruslet ned hovedgaten i Zenthil Keep. Min forlovede hadde nettop gråtende fortalt meg at tyver hadde plyndret han for hans (u)ærlige opptjente formue, (det dreide seg om ca 1023 gp 4 sp og 3 cp, jeg hadde telt dem etter at jeg hentet dem) og at han ikke lenger var verdig min kjærlighet (jeg lot være å rette på han (min rettelse ville ha vært at han; en barneselger aldri hadde vært verdig)).
Nå var tiden inne til å bruke pengene, og jeg hviste akkurat hvor det var jeg hadde mest lyst til å bruke dem.
10 minutters spasertur førte meg til grensen mellom middelklassen og slummen. Der lå det et stort lett forfallent hus med et høyt gjerde rundt.
Porthersken kjente igjen forkledningen min fra tidligere besøk og slapp meg inn med et smil.
Jeg vasset gjennom ungeflokken og inn på kontoret til Tana aurig. Som de gangene jeg hadde vært der før så hun bebreidende på meg og sa "du burde ikke stjele,selv nei særlig ikke til et godt formål".
Tana er tanke nei personlighetsleser, hun vet alt alle har gjort, men hun sier aldri noe til andre. Hun er sjef for det største barnehjemmet i Z.K. og omegn og ingen barn har noensinne dratt derfra mot sin vilje.
Tana hør her... Hun slo ut med en hånd "gjort er gjort barn, og takk for pengene, men jeg syns du skulle beholdt noe selv". Jeg ristet på hodet, Tana hadde såvidt jeg hviste ikke lest meg feil eller forandret seg i de 85 årene siden jeg traff henne. Hun forsøkte å forbedre meg, men...
Etter at middagen var fortært sa Tana at hun ikke lenger ville ta i mot penger fra meg, tidligere barn som hadde gjort det godt i livet gjorde at de klarte seg. Jeg nikket.
Dessuten nevnte hun at 8 av mine 22 forloveder i løpet av det siste året så etter meg.

Jeg nyste av redsel (ja jeg nyser når jeg er vettskremt) og Tana sa at jeg kunne være ved byporten før dem om jeg skyndte meg.
3 minutter etter var jeg utenfor portene.

FROM MY POINT OF VIEW - FREDRIK ØRLYNG...
****

I denne spalten vil jeg fortelle kort om spill jeg og/eller andre har spilt i det siste. Jeg vil også komme med en del spillvurderinger, hvordan vinne artikler etc.
Jeg kommer også til a fortelle om hva som skjer rundt Ares, kanskje fortelle litt fra styremøtene etc.

Terroristturneringen på Ares 11/11-91

Det ble avholdt en terroristturnering i Ares' lokaler 11/11.
Terrorist er (for de som ikke vet det) et hjemmelaget rollespill.
Det går ut på å gjennomføre et oppdrag du får av dine overordnede, du spiller gjerne en palestiner ol (ikke rasistisk ment).
Vi var en gruppe på 6 arabere som skulle drepe en person som vistnok oppholdt seg i et stort hus i Oslo. Jeg spilte en fanatisk muslim som var villig til å ofre alt for oppdraget.
Vi hadde bare 11 dager på oss, så vi begynte å planlegge med en gang: Hovedplanen var å skaffe en tankbil med ekstremt eksplosiv gass, for å så sprenge den og huset til helvete. Da vi ringte våre overordnede for å få opplysninger om eksplosive gasser, ble telefonsamtalen selvsagt avlyttet...
Backupplanen var a storme huset.
Siden vi startet i Paris matte vi skaffe transportmidler.
Vi leide to biler, jeg kjørte den ene, og gjemte alle våpnene våre pa lure steder i bilen min.
Da vi nærmet oss grensen mot Frankrike, ble vi innblandet i en kjedekollisjon!
Jeg kom meg glatt forbi, men de andre var innesperret.
På den andre siden av grensen parkerte jeg bilen og ventet, og noen timer senere kom den andre bilen kjørende, helt uskadd!
Vi tok Kiel-fergen til Oslo, men da vi skulle kjøre ut av båten, var det væpnet politi utenfor!!!
Den "sikre" bilen, altså den uten våpen kom seg gjennom.
Nå var det bare meg igjen, jeg satt i en lynkjapp mercedes, hadde våpen gjemt i bilen, og hadde ca 1 kg plastisk sprengstoff klar til å sprenges!
Jeg ble vinket til side, og en politimann fikk passet mitt. Han ba meg gå ut av bilen, jeg lystret selvsagt. Så begynte de a lete gjennom bilen min, men de fant ingen ting.
Etter hvert kom det en politihund for a lukte på bilen min, og selvsagt -den begynte a pipe.
Noen hadde lagt narkotika i det ene bildekket!
Jeg ble brutalt lagt i bakken av væpnet politi, jeg så ingen annen utvei...
Jeg trykket pa detonatoren, og kom til Allah sammen med en del politimenn (jævla kapitalistsvin!).
Resten av gruppa kom seg heldigvis unna, de hadde jo allerede kjørt.
Jeg gikk na ut av rommet en stund, og da jeg kom tilbake hadde de stormet huset der den personen vi skulle drepe var...
En person fra vår gruppe overlevde, resten ble eliminert pa forskjellige vis, vi klarte ikke å drepe personen.
Oppdraget hadde mislykkes, men vi hadde ikke så stor sjanse for a klare det: Samtlige telefonsamtaler vi tok ble avlyttet. Det var 10-20 topptrente vakter som passet pa den personen vi skulle drepe etc.
Men jeg hadde mitt mål: JEG KOM TIL ALLAH!

Days of decision, World in flames

Jeg, Herman Ellingsen og Kim Strandebø spilte DOD forleden dag.
For de som ikke vet hva DOD er så er DOD et spill der du spiller aksemaktene eller de allierte i årene fra 1936 til krigen starter.
Du fatter mange beslutninger, og får stakkars små nøytrale land over på din side. Jeg endte opp med Tyskland, Kim med Japan og Italia, og Herman med de allierte (med litt hjelp fra Kims yngre bror).
Det hele startet med at Tyskland invaderte Rhinland, USA ble sinte...
Etter hvert angrep Japan Kina, og dette endte med at Kina kapitulerte til Japan etter 4 måneder.
Japan ville ikke knuse Kina helt, så de lot dem få beholde noen få ressurser (og noen fabrikker selvsagt). Men Japan tok "occupied china" + litt til.
De allierte har ikke fatt gjort noe konstruktivt enda, selv om vi er i mars/april 1937!
Tyskland derimot har kuppet Tyrkia, og flytter nå de tyrkiske styrkene til den sovjetiske grensen...
Polen har inngatt en ikke-angrepsavtale med Tyskland, og det samme har Tsjekkoslovakia.
Vi fortsatt mye igjen av spillet, sa jeg vil sannsynligvis skrive mer i et senere innlegg.

Kims AD&D kampanje...

Kim startet-opp en AD&D kompanje på Blindern for en stund siden.
Den ble etter hvert en tradisjonell monster-drep-skatter-xp kampanje.
Vi har reddet verden fra sin undergang, reddet en prinsesse fra en lich i Ravenloft, og mye mye mer.
Vi har blitt slått til grever/grevinner alle sammen, og har fått et lite landområde hver, men da vi skulle dra til landområdene våre, fikk vi "ordre" om a "rense" en tomb for alt ondt...
Vi trodde dette skulle bli en lett jobb -men den gang ei...
Vi har nå vært innesperret i ca en uke, men jeg tror vi nærmer oss slutten nå - tror jeg...
Det er en god del innlegg om denne kampanjen i Phobos for tida, så jeg trenger vel ikke fortelle noe mer enda.
Jeg forteller mer i neste Phobos (tror jeg).

Angående avisenes syn på rollespilling...

Media har laget et slags skrekkbilde av rollespilling. Man hører om selvmord og om satandyrkelse.
Personlig har jeg aldri hørt om et rollespill der rollepersonene driver med satandyrkelse, de prøver heller å uskadeliggjøre satandyrkere og deres like.

Derfor lurer jeg på hvorfor avisene kommer med så mye negativ kritikk av rollespilling. Er det fordi de vil selge mer?
Er det fordi de er redde for "det ukjente og farlige" som rollespilling er?

Jeg har bla hørt om enkelte skoler som har forbudt elevene å snakke om rollespill i friminuttene siden det vistnok er satandyrkelse...
Den eneste avisartikkeien jeg har lest som ikke rakker ned på rollespill, er en artikkel i aftenposten. Journalisten legger ikke skjul på at han ikke vet hva rollespill er, men han omtaler det som "noe eksotisk og spennende"...
Jeg tror vi kan være tjent med at vi far en journalist eller to til a komme pa et Ares-møte for å se hva som egentlig foregår.
Er det noen andre som har noen meninger om dette? Skriv!

Angående sosialister...

Er det noe annet a si en YUCK???????

+---+
:ETTER EN DEL BEMERKNINGER OM DEN ELENOIGE KVALITETEN PA DET
:FORRIGE INNLEGGET: ELENDIG SKRIFTKVALITET (DEN DARLIGSTE PA MIN
:PRINTER - HIGH SPEED DRAFT), BOKSTAVENE Æ, Ø, OG A ER BYTTET UT
:MED HENHOLDSVIS MELLOMROM, O OG A - DETTE GRUNNET NOEN PROBLEMER
:MED DATAMASKINEN MIN. DET VAR OGSA EN DEL SKRIVEFEIL. DETTE VAR
:PGA AT JEG HADDE DARLIG TID DA JEG SKREV DETTE INNLEGGET. JOHANNES
:HADDE LOVT MEG A RENSKRIVE DETTE INNLEGGET PA SIN EGEN DATAMASKIN,
:MEN DET RAKK HAN IKKE, SA HAN TRYKKET DET SOM DET VAR...NA HAR JEG
:ENDELIG FATT ORDEN PA DATAMASKINEN MIN. SOM DERE SER HAR JEG BADE
:Æ Ø OG A NA...I KOMMENDE INNLEGG VIL JEG ALLTID (?) BRUKE Æ Ø OG A
:- SA JEG HAPER DERE KAN GODTA AT DET FORRIGE INNLEGGET VAR AV
:ELENDIG KVALITET (DETTE GJELDER SPESIELT YNGVAR, JØRN OG BØGE).
+---+

FROM MY POINT OF WIEV - FREDRIK ØRLYNG

Nå som jeg har renskrevet det forrige innlegget, kan jeg skrive et nytt et. Dette innlegget blir dessverre ikke så langt grunnet mangel på stoff.

Angående Æ, Ø og Å
ææ
ÆÆ
øø
ØØ
åå
ÅÅ

HA! Der fikk dere den...

1830-turneringen på Ares 7/1

Det skulle bli avholdt en 1830-turnering i Ares' lokaler 7/1, men dette ble det aldri noe av - det var ingen interesse for det.

Hvordan vinne...NUCLEAR WAR!

Tja, er det noen taktikk man burde bruke for å vinne nuclear war?
En ganske enkel taktikk er: ikke vær den første til å angripe en spiller - da blir du betraktet som en krigshisser - du dør, ikke kom med massive angrep mot en spiller - da ser du veldig mektig ut - du dør, ikke vær først i første runde - nummer to vil selvsagt angripe deg fordi det er veldig lenge til det er din tur - nummer 2 3 4 5 etc vil også angripe deg fordi du allerede er svekket - du dør, ikke vær sist i første runde - det er lenge til det er din tur - et fint offer - du dør, ikke slipp de andre med blikket - da legger de planer for hvordan de skal drepe deg - du dør, ikke se for mye på de andre - da tror de du har tenkt til å angripe dem - alle angriper deg - du dør, ikke gi bort potetgull - de vil de tro den er forgiftet - du dør, hvis du har potetgull - gi bort - hvis du ikke gjør dette - anriper de deg - du dør, ikke spill med Erik Andersen hvis du heter Fredrik Ørlyng - da dør du bare, ikke spill med Rune Mortensen heller (hvis du heter noe i det hele tatt) -du bare dør.
Som dere ser er det den eneste utveien å ikke spille nuclear war i det hele tatt - du overlever!

Hvordan føle seg mislykket...

Dra til atlantis for å kjøpe et spill.

Angående Fantastico

Fantastico slo seg sammen med spillspesialisten for en stund siden og de kalte seg da Avalon. Johannes H Berg spådde da at det hele kunne komme til å sprekke ganske snart, og det gjorde det...

Johannes ble oppsagt, sammen med mange andre. [illegible] betrende ut virker det som, i og med at det er han som [illegible] som galleonsfiguren i Avalon (populært kalt Atlantis [illegible] (vil hvorfor?)
NÅ har Fantastico i alle fall åpnet igjen! De holder til i Kirkegata - og jeg vil oppfordre alle til å kjøpe spill der, de har en snittpris som er ca 30-70% lavere enn Avalon!
Et produkt som kostet 110 kr hos Avalon kostet 45 kr hos Fantastico!
Så hvis folk får opp øynene og innser at det er to konkurrerende spillbutikker i Oslo - og begynner å handle hos Fantastico - så vil antageligvis Avalon sette ned prisene de også. Altså har vi en priskrig...

Play by Phobos Diplomacy

Jeg lanserte PBP diplomacy i det første nummeret av Phobos i år.
Det har vært en del interesserte, og jeg har foreløpig notert følgende påmeldte: Johannes H Berg, Sten Hugo Hiller, Kim Strandebø, Yngvar Sørensen og Herman Ellingsen. Det er dermed 5 påmeldte. Hvis det ikke kommer minst en påmeldt før neste Phobos kommer ut vil jeg skrinlegge alt. Hvis jeg bare får 6 påmeldte ait i alt vil jeg ta den siste plassen. Hvis det blir nok deltagere til 2 spill vil det ene bli et "Fog of war". Dvs at du ikke vet hvor andre lands enheter er med mindre du har en brikke i feltet ved siden av det området motstanderens brikke er. Du vil heller ikke få oppgitt hvem som evt erobrer supplysentrene dine - men du vil få oppgitt om noen tar dem.
Dette vil føre til at diplomatiet vil bli ekstra spennende.
Jeg håper det kommer flere påmeldte, men kommer det ingen er altså det hele skrinlagt.

Fredrik Ørlyng
Arvollveien 9
0590, Oslo 5
Tlf: (02)-658798